1. Nhập xuất dữ liệu cơ bản và các phép toán:

* Viết chương trình nhập vào 2 số nguyên: tính tổng, hiệu, tích, thương của chúng
* Viết chương trình nhập vào số giây (là số nguyên). Hãy xuất chúng dưới định dạng giờ phút giây.
  + Ví dụ: s = 86500
    - Kết quả: 24 giờ 1 phút 40s

1. Cấu trúc rẽ nhánh:

* Kiểm tra xem a b c có phải 3 cạnh của tam giác
* Nhập vào điểm trung bình. Xét loại học sinh giỏi: giỏi (điểm trung bình >= 8), khá (điểm trung bình >= 6.5), trung bình (điểm trung bình >= 5), yếu (điểm trung bình < 5)
* Viết chương trình giải phương trình bậc 2 (kiểm tra tất cả các trường hợp nhập)
* Nhập vào 1 giá trị là năm. Kiểm tra xem năm đó có nhuận không
* Tìm số lớn nhất trong 3 số
* Nhập vào 1 biển số xe (giả sử là 5 số). Tính số nút của biển số đó, nếu là 9 nút thì xuất ra chữ may mắn ngược lại là không may mắn.
* Viết chương trình nhập vào 2 giá trị là tháng và năm. Kết quả xuất ra là số ngày của tháng đó (phải kiểm tra năm nhuận)
* Nhập vào 1 giá tiền. Cho biết số tiền đó đổi được bao nhiêu tờ tiền (chỉ đổi tờ 5000, 2000 và 1000)
  + Ví dụ: giá = 48.000đ
    - Kết quả: 9 tờ 5000 1 tờ 2000 1 tờ 1000

1. Vòng lặp:

* Tìm những số chia hết cho 3 từ 1 cho đến n (nhập từ bàn phím)
* Đếm số lượng số chia hết cho 2
* Tính tổng các lẻ
* Kiểm tra xem 1 số có phải số nguyên tố
* Tính tổng các số từ m đến n
* Tính tổng các số nguyên tố trong khoảng từ m đến n
* Kiểm tra xem 1 số có phải là số cân xứng (123321 là số cân xứng, 12322 không phải số cân xứng)
* Tìm ước chung lớn nhất
* Tìm dãy số theo định lý collatz theo số n (nhập từ bàn phím)

1. Mảng:

* Nhập/ xuất các phần tử trong mảng
* Tính tổng các phần tử đó
* Tìm các số trong mảng có giá trị lớn hơn số ở giữa của mảng
* Tìm ra các số liền kề nhau có tổng bằng số x (x nhập từ bàn phím)

1. Hàm:

* Viết hàm kiểm tra số nguyên tố
* Viết hàm tìm n giai thừa
* Viết hàm vẽ hình chữ nhật, tam giác, tam giác cân,...
* Viết chương trình tìm số lớn nhất, nhỏ nhất